

**AU BOUT DU ROULEAU****Jeux de Connaissance**

A partir de :	12 ans	Effectif +/- :	10 au minimum
Durée :	10 à 30 min	Lieu :	Intérieur / extérieur
Intérêts :	Faire connaissance autrement, organiser sa description, sa présentation, son discours...		
Conseils sécurité :	-		
Matériel :	Une pelote de laine ou une bobine de ficelle, des ciseaux.		
Déroulement / Règles :	<p>Les joueurs sont placés en cercle. Le meneur remet au premier participant une pelote de laine ou une boule de ficelle. Il lui demande de couper un morceau de ficelle de la longueur de son choix. Il insistera pour lui indiquer qu'il n'y a pas de longueur type et que le joueur prend la longueur qu'il souhaite.</p> <p>Une fois la longueur de ficelle souhaitée atteinte, on coupe, le joueur passe la bobine ou la pelote à son voisin de droite qui en fait autant et ainsi de suite jusqu'à ce que les joueurs aient tous un bout de ficelle de longueur différente dans les mains.</p> <p>Le meneur revient vers le premier joueur et lui demande de se présenter en enroulant le bout de ficelle autour de son index. Le "<i>roulage</i>" de ce bout de ficelle correspond au temps de parole disponible pour le joueur afin de se présenter. Quoiqu'il arrive, il doit parler tant qu'il reste de la ficelle à enrouler autour de son doigt.</p>		
Variante :	Avec un rouleau de papier toilette, tout le monde est en cercle. Le meneur annonce qu'on part en voyage pour deux jours et qu'il faut se prendre la quantité de papier de toilette nécessaire pour ces deux jours. Chaque personne se coupe une longueur de papier toilette de son choix, selon ses besoins. Quand tout le monde a son bout, on commence à se présenter : la personne qui parle dit une seule chose par carré découpé.		
Conseil :	On peut indiquer un mode d'enroulement, une vitesse d'enroulement autour du doigt afin d'éviter les grandes variations entre les joueurs.		

