

BALLE AU(X) PRISONNIER(S)

Tirs

A partir de :	8 ans	Effectif +/- :	10 minimum
Durée :	10 min	Lieu :	extérieur/grande salle
Intérêts :	éviter les terrains accidentés		
Conseils sécurité :	éviter les terrains accidentés		
Matériel :	de quoi matérialiser quatre zones sur un terrain - 1 ballon		
Déroulement / Règles :	<ul style="list-style-type: none"> ✚ But du jeu : constitué le maximum de prisonniers. ✚ Constituer deux équipes de cinq à 10 joueurs. ✚ chaque équipe est dans son camp et chaque joueur en possession du ballon peut toucher de voler un joueur de l'équipe adverse qui ne doit pas quitter sa propre zone. ✚ Si le joueur visé est touché et que la balle touche le sol ensuite, il devient prisonnier. Il regagne donc l'espace des prisonniers situé derrière la zone de l'équipe adverse. ✚ Si un joueur bloc le ballon il n'est pas fait prisonnier. Si le ballon touche terre avant un joueur, il en est de même. ✚ Le ballon appartient à ceux qui occupent la zone où il tombe, quelle qu'en soit sa provenance. Si la prison est vide, les joueurs du camp contigu peuvent y ramasser la balle. ✚ L'équipe gagnante est celle qui a fait le plus de prisonniers à l'issue d'un temps donné ou qui a vidé de ses joueurs le camp adverse. 		
Variante :	Lorsqu'un joueur bloc de voler le ballon qui lui est lancé, il fait prisonnier le lanceur.		
Conseil :	-		

