



| LE COLPORTEUR | | Ambiance festive | |
|---------------|--|------------------|----------------------|
| A partir de : | 8 ans | Effectif +/- : | 12 au minimum |
| Durée : | 15 min | Lieu : | intérieur/extérieure |
| Intérêts : | observation - écoute | | |
| Conseils | - | | |
| sécurité : | - | | |
| Matériel : | Déguisement du colporteur, valise pleine d'objets divers. | | |
| Déroulement | But du jeu : après avoir assisté à une scène à l'improviste, chaque équipe essaye d'en restituer les principaux éléments. | | |
| / Règles : | Préparation / installation : préparer le costume et le boniment pour le rôle de colporteur. Chercher des objets à vendre qui seront placés dans la valise du colporteur et en faire la liste. Déroulement : le groupe est assis en cercle. Le meneur de jeu est en train d'expliquer une activité : il vient de partager le groupe en plusieurs équipes quand il est interrompu par l'irruption d'un personnage déguisé en colporteur. Le colporteur essaie de vendre au meneur de jeu, divers produits, qu'il sort au fur et à mesure de sa valise. Le meneur de jeu refuse toutes les offres et le colporteur fini, à regret, par se retirer. Le groupe a assisté à toute la scène, mais sans être prévenu du jeu qui allait suivre. Après le départ du colporteur, le meneur de jeu annonce aux équipes qu'il va leur poser une série de questions précises sur ce qui s'est passé : <ul style="list-style-type: none">✚ combien d'objets étaient à vendre ?✚ de quelle couleur était le troisième objet proposé ?✚ quel argument de vente le colporteur a-t-il utilisé pour le premier objet,✚ quel était l'objet le moins cher ?✚ quel genre de chaussures portait le colporteur ?... A chaque question, les équipes se concertent pour trouver la réponse. Chacune délègue un des siens pour lever la main et donner la réponse. Décompte des points : <ul style="list-style-type: none">✚ l'équipe qui donne la bonne réponse la première gagne 1 point,✚ une équipe qui lève la main trop vite, alors qu'elle est encore en train de chercher la réponse, perd 1 point. Animation : L'arrivée du colporteur est improvisée. La scène ne doit pas durer plus de quelques minutes pour que l'attention du groupe reste soutenue. | | |
| Les outils : | - | | |
| Variante(s) : | - | | |
| Conseil(s) : | Costumes du colporteur : chapeau haute forme noir, manteau noir ou gris, chaussures à lacets. | | |

