



ESPACE JEUX - SPECIAL JEUX D'EAU

LES DEME- NAGEURS

Dans l'eau

A partir de :	6 ans	Effectif +/- :	2 minimum
Durée :	5 à 20 min	Lieu :	Piscine, lieu de baignade, faible profondeur (dans un premier temps)
Intérêts :	Découvrir l'eau - Agir sur l'appréhension du milieu aquatique - Etre à l'aise dans l'eau - Coopération - Jeu en équipe - Tactique - Rapidité - Se déplacer dans un milieu aquatique.		
Conseils sécurité :	Veiller à l'aisance de l'enfant avec le milieu aquatique pour adapter le jeu. Une vigilance générale avec une vue sur tou-te-s les participant-e-s est nécessaire. Placer un-e animateur-trice hors de l'eau qui puisse tenir ce rôle sans être arbitre.		
Matériel :	Texte		
Déroulement / Règles :	But du jeu : Des objets flottant ou qui peuvent couler (tapis, cerceaux, flotteur de ceinture, planche de mousse, ceinture sans flotteurs...).		
	Constituer deux équipes et identifier de chaque côté de la piscine, leur « maison », à l'aide de cerceaux ou de tapis.		
	Tous les autres objets sont lancés dans la piscine. Au signal, les joueurs doivent s'élancer dans l'eau pour aller chercher les objets et les ramener dans leur maison le plus rapidement possible.		
	On ne peut ramener qu'un objet à la fois. Une fois tous les objets rapportés, on procède à un décompte du butin de chaque équipe.		
	Celle qui a ramassé le plus d'objets a gagné.		
Variante :	On peut aussi imaginer que les objets qui coulent rapportent deux points et ceux qui flottent un seul.		
	On peut demander à chaque joueu-se de ne saisir qu'un seul objet à la fois mais avec la possibilité de se les passer (lancer) dans ce cas on ne prend que des objets en mousse.		
Conseil :	La taille, la forme et le type d'objet ne doivent pas entraver la nage. On évitera les ceintures qui pourraient s'enrouler autour des membres.		