

ESQUIVE BALLON

A partir de :	8 ans
Durée :	15 min
Intérêts :	rapidité - esquivé - stratégie - course - observation
Conseils sécurité :	attention au terrain accidenté
Matériel :	de quoi matérialiser quatre coins - un ballon
Déroulement / Règles :	<ul style="list-style-type: none"> ✚ But du jeu : effectuer un maximum de tours de terrain. ✚ Constituer deux équipes : les coureurs sont placés à l'extérieur du carré et les tireurs sont placés à l'intérieur. ✚ Au signal de départ, un coureur lance le ballon à l'intérieur du carré et s'y introduit, un second coureur commence une course autour du carré. ✚ Les tireurs essayent de ramasser le ballon le plus rapidement possible et de toucher le coureur qui est à l'intérieur du carré. ✚ les tireurs qui possèdent le ballon en main ne peuvent plus se déplacer. ✚ Dès que le coureur situé dans le carré est touché, son coéquipier arrête sa course il marque autant de points qu'il a passé d'angles du carré. S'il a fait un tour complet du carré il marque donc quatre. ✚ l'équipe gagnante est celle qui a marqué le plus de points. ✚ on change les équipes.
Variante :	Texte
Conseil :	Texte

