



Animer :

ESPACE JEUX - SPECIAL JEUX EXTERIEUR et d'AVENTURE



LA GAMELLE		1 contre tous	
A partir de :	8 ans	Effectif +/- :	16 minimum
Durée :	20 min	Lieu :	terrain assez vaste et boisé
Intérêts :	faire connaissance - stratégie - coopération - rapidité		
Conseils sécurité :	Indiquer clairement les limites du terrain pour tous		
Matériel :	1 gamelle (un ballon, une boîte de conserve,...) - de quoi délimiter une zone au sol pour les prisonniers		
Déroulement / Règles :	<ul style="list-style-type: none">+ But du jeu : renverser la gamelle sans se faire prendre.+ Un joueur est désigné comme gardien de la gamelle.+ Tous les autres joueurs vont se cacher dans la forêt. Leur objectif est d'aller taper dans la gamelle (shoote du pied) sans que le gardien de cette gamelle ne prononce le prénom du shooter.<ul style="list-style-type: none">+ Si le gardien de la gamelle prononce le nom et l'endroit où se cache un autre joueur (exemple : <i>Renaud derrière l'arbre - Mohamed derrière le buisson...</i>) Le joueur est fait prisonnier. Il doit se rendre dans l'espace prisonnier.+ Lorsqu'un joueur parvient à taper dans la gamelle, tous les prisonniers sont libérés et peuvent s'échapper, avant que le gardien de la gamelle ne la remette à sa place et nomme les joueurs pour les faire de nouveau des prisonniers.+ Le gardien ne peut nommer que les joueurs qu'il aperçoit.+ le jeu s'achève lorsque le gardien a fait X prisonniers (défini au départ), au bout d'un certain temps, quand il n'y a plus de joueurs cachés,...		
Variante :	-		
Conseil :	-		

