



Animer :

# ESAPCE JEUX – SPECIAL JEUX d'INTERIEUR

## JE PARS EN AMERIQUE

<b>A partir de :</b>	8 ans	<b>Effectif +/- :</b>	8 joueurs minimum
<b>Durée :</b>	au moins 15 minutes	<b>Lieu :</b>	intérieur
<b>Intérêts :</b>	observation - déduction		
<b>Conseils sécurité :</b>	-		
<b>Matériel :</b>	<b>aucun</b>		
<b>Déroulement / Règles :</b>	<p>✚ <b>But du jeu :</b> trouver le truc qui permet de partir en Amérique avec l'animateur.</p> <p>✚ Les joueurs sont assis en cercle autour de l'animateur. Celui-ci annonce qu'il va partir en Amérique et qu'il a déjà choisi ses vêtements : « <i>pour être à l'aise partout, je porterai un jean et par ce que cette couleur me plaît je mettrai un gros pull rouge. Qui veut venir avec moi ? toi ? mais comment vas-tu t'habiller ?</i> » Et en fonction de la tenue décrite par le joueur, l'animateur indiquera si celui-ci part, ou non, avec lui en Amérique.</p> <p>✚ chaque joueur pourra faire une proposition d'habillement pour voir s'il a compris le « truc » qu'utilise l'animateur.</p> <p>✚ Le truc pour gagner : l'animateur décrit le « bas » de son voisin de droite et le « au "haut" de son voisin de gauche.</p>		
<b>Variante :</b>	Changer de place régulièrement Décrire le haut et le bas de son deuxième voisin de droite et de gauche.		
<b>Conseil :</b>	Texte		

