

MELI-MELO

Combinés

A partir de :	8 ans	Effectif +/- :	12 minimum
Durée :	15 min	Lieu :	extérieur
Intérêts :	rapidité - course - stratégie - coopération		
Conseils sécurité :	attention au terrain accidenté		
Matériel :	2 ballons, de quoi symboliser une zone rectangle de 2 m sur 10 est un cercle de diamètre 6 m.		
Déroulement / Règles :	<ul style="list-style-type: none"> ✚ But du jeu : effectuer un maximum de passe. ✚ Constituer deux équipes : les lanceurs (coureur) et les tireurs (chasseurs). ✚ Un lanceur se place au sommet de l'angle (voir schéma), d'où il lance le ballon puis court vers le cercle distant d'environ 30 m. ✚ les tireurs, dispersés sur le terrain, essayent de ramasser le ballon le plus rapidement possible et de toucher le lanceur-coureur. ✚ S'ils parviennent à toucher le lanceur avant qu'il atteigne le cercle, la phase de jeu s'arrête. ✚ S'ils échouent, ils doivent se rassembler autour du cercle, sans avoir droit d'y pénétrer, pour toucher le lanceur avec le ballon. ✚ Pendant ce temps, les autres lanceurs, disposés derrière les lignes parallèles, se passent un second ballon en comptant à haute voix le nombre de passes effectuées, jusqu'à ce que le lanceur-coureur soit touché. ✚ À ce moment, un nouveau lanceur-coureur remplace son partenaire, et ainsi de suite. ✚ Quand tous les lanceurs ont été coureurs, les équipes inversent les rôles. ✚ L'équipe gagnante est celle qui effectue un maximum de passes. 		
Variante :	-		
Conseil :	Vérifier le nombre de passes, même si les joueurs l'annoncent à haute voix		

