



MEMORY		Ambiance Calme et intimiste	
A partir de :	8 ans	Effectif +/- :	12 au minimum
Durée :	45 min	Lieu :	intérieur/extérieur
Intérêts :	Coopération - mémoire - rapidité		
Conseils	-		
sécurité :	-		
Matériel :	Papier, feutres ou crayons de couleur		
Déroulement	But du jeu : mémoriser le plus de paires, le plus rapidement possible		
/ Règles :	individuellement ou en équipe. Préparation / installation : sélectionner une dizaine de jeux de mémoire de type jeu de Kim. Exemple : des cartes appariées par deux sont mélangées puis disposées sur une table. Le joueur observe l'emplacement des paires, pendant une minute, puis les cartes sont retournées, face contre table, sans être déplacées. Ensuite, l'animateur retourne une carte au hasard, et le joueur doit désigner l'autre carte (masquée) qu'il suppose être le complément de la paire. Il existe de nombreux ouvrages qui présentent des jeux de mémoire. Disposez 2 tables basses en angle droit dans une salle. Sur l'une des tables, disposez le matériel nécessaire à chaque jeu. Déroulement : le groupe de participants s'installe sur des chaises devant les tables. Un animateur se place derrière les tables et demande un volontaire pour commencer le jeu. Lorsque le volontaire est installé devant la table vide, l'animateur installe les éléments du jeu de mémoire devant lui et fait jouer le joueur. Les spectateurs doivent respecter le silence absolu. Seuls les applaudissements sont autorisés, si le joueur réalise une belle prestation. Quand le joueur a terminé il regagne sa place et un autre joueur lui succède soit pour le même jeu, soit pour un autre jeu. On peut introduire des jeux de mémoire auditive, en demandant aux joueurs de reproduire des successions de sons au rythme qu'il vient d'entendre. Quand tous les joueurs ont joué une ou deux fois la veillée s'achève. Animation : les animateurs ont un rôle essentiel pour respecter l'atmosphère silencieuse de cette veillée. L'attitude et solennelle, les gestes sont lents et larges, on chuchote... Il faut surtout faire respecter le silence pendant les jeux, quitte à accepter un peu d'ambiance entre chaque jeu !		
Les outils :	Jeux de mémorisation sonore sur le net : http://www.metronimo.com/fr/jeux/index.php?page=memogame Mémorisation d'objets, etc. : http://fr.ibrainiq.com/		
Variante(s) :	Il est possible d'intéresser la soirée en créant une compétition entre les joueurs, individuelle ou par équipe. Dans ce cas, on dote chaque jeu d'un barème : en fonction du nombre d'éléments mémorisés.		
Conseil(s) :	On peut créer un imaginaire dans une ambiance un peu sombre et intimiste. On peut également s'inspirer du principe du casino et organiser un Memory-Casino par exemple.		

