

POULES RENARDS VIPERES

A partir de :	8 ans
Durée :	20 min
Intérêts :	rapidité - collaboration entre l'équipe - coopération - esquiv
Conseils sécurité :	-
Matériel :	De quoi symboliser 3 cercles ou carrés au sol - un foulard par joueur - 3 couleurs de foulard différentes.
Déroulement / Règles :	<ul style="list-style-type: none"> ✚ But du jeu : attraper le foulard de l'adversaire sans se faire attraper son propre foulard. ✚ Constituer 3 équipes. Remettez un foulard à chaque joueur de chaque équipe qui doit attacher ce foulard dans le dos au niveau de la ceinture de manière à ce que celui-ci puisse être tiré facilement et sans danger. ✚ Les équipes portent le nom de poule, renard et vipère. Les renards doivent attraper les poules. Pour cela ils doivent saisir le foulard des joueurs poules. Les poules doivent attraper les foulards des vipères et enfin les vipères doivent attraper les foulards des renards. ✚ Lorsque qu'un foulard est attrapé, le joueur est conduit dans le camp de l'attrapeur "en prison". Son foulard est détaché et posé sur le sol de la prison. ✚ Les joueurs prisonniers peuvent être libérés à condition d'être touché par un joueur de leur équipe. ✚ Le jeu s'achève au bout d'un certain temps, ou lorsque tous les membres d'une équipe ont été capturés.
Variante :	-
Conseil :	-

