

LE RALLYE ORIENTATION**Orientation****A partir de :** 12 ans**Effectif +/- :**

6 minimum

Durée : 30 min**Lieu :**

extérieur

Intérêts :

lire une carte - orientation - s'entraîner à l'effort physique - être solidaire en équipe

Conseils sécurité :

Choisir une zone en dehors des routes fréquentées. Vérifier que le terrain est sans danger (falaise, ruine, voies ferrées, étang...).

Donner des consignes précises au cas où les joueurs se perdraient (numéro de téléphone, ne pas bouger de son emplacement, émettre un signal...).

Matériel :

une carte par équipe

Déroulement / Règles :

✚ **But du jeu :** des équipes accomplissent un parcours marqué sur une carte le plus rapidement possible.

✚ Les participants sont divisés en équipe de trois membres elle prend position à des endroits qui ont été fixés à l'avance : la distance entre les points de départ est le but doit être équivalente afin que les équipes aient les mêmes chances.

✚ L'animateur du jeu garde auprès de lui le troisième joueur de chaque équipe, qui va servir d'agent de liaison.

✚ L'animateur remet aux agents de liaison une carte sur laquelle figure, en plus du but, le point de départ et l'itinéraire de chaque équipe. Ils courent la remettre à leur équipe qui peut alors se mettre en chemin..

✚ L'animateur rejoint le but où il attend l'arrivée des équipes. Celles-ci sont classées d'après leur ordre d'arrivée.

Variante :

Si les joueurs sont plus âgés, on peut les laisser libres de choisir leur itinéraire à l'intérieur de la zone de jeu.

Avec des adolescents, prévoir des objets à rapporter en chemin et un trajet plus long (1 heure).

Conseil :

Vérifier que la carte est suffisamment explicite et que les joueurs ne risquent pas de se perdre.

