



LE TELE-ACHAT		Jeux de Connaissance	
A partir de :	10 ans	Effectif +/- :	4 au minimum
Durée :	15 min	Lieu :	Intérieur
Intérêts :	Développer l'imaginaire, se présenter en quelques mots, faire connaissance, jouer un rôle, ...		
Conseils sécurité :	-		
Matériel :	Une petite estrade pour mettre en valeur « l'objet » à vendre.		
Déroulement / Règles :	Les candidats, les enfants, les animateurs,... se mettent en binôme et doivent faire connaissance de manière à pouvoir se présenter. Ils aborderont leur savoir, leur savoir-faire et leur savoir être, leur passions, leur envies et leur désirs... de sorte à ce que chacun ait des arguments pour « vendre l'autre ». Exemple : <i>aujourd'hui le Hamed est en promotion, il n'est pas toujours de bonne humeur, surtout lorsqu'il ne dort pas assez. En revanche vous pourrez compter sur lui pour organiser votre travail et mettre de l'ordre dans vos idées, car c'est quelqu'un de très cartésien et pragmatique. D'un naturel très doux, le Hamed vous aidera à canaliser votre énergie. Étudiant en droit, il sera aussi vous aiguiller si vous rencontrez des soucis d'ordre juridique...</i>		
Variante :	-		
Conseil :	Si vous faites un groupe d'acrostiches et un groupe de téléachat, afin de pouvoir garder une trace (affiches) vous pouvez prendre une photo ou deux de la vente qui est en train de se réaliser dans le but de pouvoir l'afficher également et ainsi garder une trace de cette présentation, comme pour les acrostiches.		

