



Animer :

# ESPACE JEUX – SPECIAL CIRQUE ■

## CIRQUE

### Fiche Sonorisation

N°	Numéro prévu au programme	Titre musique MP3	Durée de la bande son au total	Bruitages	Notes
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					

Retrouver quelques bruitages animaux, musiques, et roulements de tambours, entre autres sur :

[www.servicejeunesse.asso.fr](http://www.servicejeunesse.asso.fr)

*Conseil : mettre toutes les musiques sur le format MP3 et dans l'ordre avec le N° prévu au programme car en cas de changement de dernière minute il faut pouvoir s'y retrouver. Cela sera plus simple à gérer. Ensuite il suffit de trouver un ampli et des enceintes assez puissantes et adaptées au lieu et au nombre de spectateurs. Pour le confort de l'ingénieur du son, prévoyez 2 ou 3 sources sonore (2 ou 3 moyens de diffuser de la musique indépendamment des micros des acteurs).*

- Prévoir aussi les musiques d'entre-deux, d'entractes, d'accueil du public et de fin de de spectacle (remerciement et salut de tous les artistes sur la piste.
- Trouver aussi de quoi faire des roulements de tambours... En vrai ou en faux
- Prévoir de quoi sonoriser Monsieur LOYAL ainsi que les artistes qui en auraient besoin (instruments de musique ou autre).

