

KI T TOI ?**Ambiance Studieuse**

| | | | |
|-------------------------------|---|-----------------------|-----------------------|
| A partir de : | 10 ans | Effectif +/- : | 12 minimum |
| Durée : | 20-45 min | Lieu : | Intérieur / Extérieur |
| Intérêts : | Culture général, sens de l'observation | | |
| Conseils sécurité : | - | | |
| Matériel : | Accessoires, costumes, histoire ou historique en fonction des personnages choisis. | | |
| Déroulement / Règles : | <p>Préparation / installation : Définir et choisir des personnages célèbres (historiques, médiatiques, personnel de la colo ou du centre connus des enfants, personnages connus dans la commune d'accueil... ...) Prévoir aussi trois accessoires qui pourraient caractériser d'une manière ou d'une autre ce personnage. Exemple : ZIZOU (Zinedine ZIDANE), un ballon de foot, un panneau publicitaire, le symbole des associations dont il est le parrain ou encore le sigle du club dans lequel il joue ou jouait...</p> <p>Installez un siège sur lequel sera placé le joueur qui jouera le rôle du personnage à découvrir. Disposez tous les accessoires sur une table dans le désordre. Installez les participants en demi-cercle autour du personnage.</p> <p>Déroulement : On choisit un volontaire qui jouera le rôle du personnage. On lui remet un papier sur lequel est indiqué le nom du personnage et les trois accessoires qu'il devra accepter. Les participants proposeront ensuite à tour de rôle un accessoire au personnage, choisi parmi ceux qui sont sur la table. Les objets seront choisis au fur et à mesure et non pas tous en même temps pour permettre à tous les joueurs de faire avancer leur réflexion en fonction des refus ou de l'acceptation des objets.</p> <p>Si l'accessoire présenté par le joueur correspond, le personnage peut dire quelque chose comme : "<i>merci je prends cela me sera utile...</i>". Si cela ne correspond pas il pourra dire quelque chose comme : "<i>non merci je n'en aurai pas l'utilité...</i>".</p> <p>Si vous prévoyez de placer parmi les accessoires des papiers avec quelques grandes actions réalisées par le personnage (ex : avez-vous gagné une guerre ?) le personnage répond bien évidemment la vérité. Un seul accessoire peut correspondre à plusieurs personnages...</p> <p>A tout moment les joueurs qui assistent au jeu peuvent demander pour prendre la parole et faire une proposition concernant l'identité du personnage. Si la réponse est juste le joueur au centre laisse sa place à celui qui vient de trouver. La veillée s'arrête quand tous les personnages prévus ont été trouvés.</p> <p>Animation : Veillez au respect des règles établies au départ. On peut faire une petite mise en scène pour l'arrivée des personnages, sans trop en dévoiler naturellement...</p> | | |
| Les outils : | - | | |
| Variante(s) : | - | | |
| Conseil(s) : | - | | |