

L'AWITHLAKNANNAI		ASIE	
A partir de :	8 ans	Effectif +/- :	2 joueurs
Durée :	25 min	Epoque / Pays / Type :	? / Sri Lanka / Stratégie
Historique :	C'est une variante du <a href="#">PeraliKatuma</a> pratiquée chez les Indiens Zuni du nouveau Mexique. Il se joue à deux personnes disposant chacune de 12 pions positionner sur un <a href="#">plateau</a> .		
But du Jeu :	Capturer tous les pions de son adversaire en passant par-dessus.		
Matériel :	Texte		
Déroulement / Règles :	<p>les règles sont les mêmes que le <a href="#">PeraliKatuma</a> ou de l'alquerque. En revanche, sa forme particulière implique une stratégie et une façon de jouer complètement différent. Comme pour le <a href="#">PeraliKatuma</a>, les pions doit être déplacés vers un point adjacent vide en suivant les traits.</p> <p><u>Voici les règle du <a href="#">PeraliKatuma</a>:</u></p> <p><i>A son tour de jeu, le joueur déplace l'un de ses pions.</i></p> <p><b>Déplacement des pions</b> : on se déplace uniquement vers un pion voisin, relier par une ligne.</p> <p><b>Prise des pions adverses</b> : la prise se fait en sautant par-dessus un pion adverse, comme aux dames. Le pion ainsi capturé est enlevé du jeu. Pour réaliser une prise, il faut que le pion adverse soit sur un point d'intersection voisin et que le point situé immédiatement après soit vide. (<a href="#">voir schéma</a>). Un pion peut enchaîner plusieurs prises temps s'il réalise ces conditions.</p> <p>si un joueur à la possibilité de prendre un pion adverse et qu'il effectue un déplacement qui ne lui apporte aucune prise, son pion et retiré du jeu de l'adversaire. (Soufflé n'est pas joué). Un pion peut également être « soufflé » si le joueur ne réalise pas le maximum de prises possibles.</p>		
Variante :	le <a href="#">PeraliKatuma</a>		
Le plateau de jeu / outils :	<a href="#">Le plateau de jeu</a> (source : <a href="#">le journal de l'animation</a> )		