

LE CERCLE CANNIBALE / POISSONS - PÊCHEURS

A partir de :	6 ans	Effectif +/- :	8 minimum
Durée :	Au moins 10 mn	Lieu :	Intérieur / Extérieur
Intérêts :	Travailler l'écoute et les réflexes - Coopérer avec d'autre joueur - Esquives		
Conseils sécurité :	Demander aux joueurs extérieurs au cercle de ne pas forcer le passage lorsque le cercle se ferme.		
Matériel :	Aucun		
Déroulement / Règles :	<ul style="list-style-type: none"> + but du jeu : les poissons ne doivent pas se faire attraper par les pêcheurs. 		

+ La moitié des joueurs forment un cercle. L'autre moitié reste en dehors du cercle et hors de portée de voix du premier groupe

+ Les joueurs du cercle conviennent entre eux d'un nombre entre 1 et 12, puis ils commencent à compter à voix haute, en levant les bras.

+ Pendant ce temps les autres joueurs peuvent entrer et sortir librement du cercle,

+ Quand le nombre convenu est prononcé, les joueurs du cercle baissent les bras, faisant prisonniers ceux qui s'y trouvent.

+ Les prisonniers regagnent le cercle, un autre chiffre est convenu et on recommence jusqu'à ce que tous les joueurs aient été fait prisonniers.

+ Le but du jeu : Attraper tout le monde dans le cercle / Echapper au Cannibales

Variante :

Conseil :

